

AVVIO AI PROBLEMI IN CLASSE PRIMA

- AVVIARE NEL SECONDO QUADRIMESTRE
- I PROBLEMI SONO INDOVINELLI, GIOCHI DIVERTENTI
- PROPORRE ATTRAVERSO IMMAGINI
- OGNUNO TROVA LA SOLUZIONE COME VUOLE
- LE OPERAZIONI SONO L'ASPETTO CONCLUSIVO, FORMALE

ORIENTARSI OSSERVANDO IL LAVORO PROPOSTO NEL LIBRO LINEA DEL 20 ALLA SEZIONE DEI PROBLEMI

1° PASSAGGIO → COMPRENDERE LA DOMANDA

DARE UN'IMMAGINE DA ANALIZZARE ATTRAVERSO DOMANDE

2° PASSAGGIO → ASCOLTA E DISEGNA

L'INSEGNANTE DA' INDICAZIONI E IL BAMBINO DISEGNA

(ES. CI SONO 7 BICCHIERI. SONO TUTTI VERDI TRANNE 2)

3° PASSAGGIO → LEGGO E DISEGNO

(ES. NEL PRATO CI SONO 3 FIORI, CIASCUN FIORE HA 5 PETALI)

4° PASSAGGIO → DISEGNA / COLORA E RISPONDI

(ES. LINEA DEL 20 PAG. 88-89...)

5° PASSAGGIO → PRESENTE IL DISEGNO INTRODURRE L'OPERAZIONE

(ES. LINEA DEL 20 PAG. 93 – 94)

6° PASSAGGIO → PROBLEMINI CON TESTO E OPERAZIONE SENZA DISEGNO

