

Emozioni digitali: dai vita alle tue idee con l'IA

Docenti primaria, secondaria di I e II grado

Imparare a utilizzare l'IA come strumento creativo per ideare, progettare, animare e condividere contenuti digitali in modo consapevole, originale e innovativo.

Durante il Mooc si apprenderanno le basi per comprendere cos'è l'AI, da dove viene, cosa può fare e dove ci sta portando, ci si soffermerà sulla costruzione dei prompt per poi dinamizzare i contenuti visivi e rendere le immagini protagoniste della narrazione. Nelle sezioni conclusive ci si concentrerà sulla voce, il suono e la parole per dare emozione ai progetti realizzati con IA, sviluppando quindi sia competenze di storytelling sia relative all'utilizzo delle ict e dell'AI.

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/W1QrpY2QChvtr7ek6>



Sex factor: conoscersi, capirsi, scegliere-educazione alla sessualità per adolescenti

Docenti Secondaria di I e II grado

L'adolescenza è un'esplosione di cambiamenti: corpo, mente ed emozioni si trasformano e cercano risposte.

I docenti possono essere la voce giusta al momento giusto per poter offrire strumenti concreti per scegliere e rispettarci, non solo nozioni.

In questo percorso si affronteranno senza tabù temi cruciali: dalla differenza tra sesso, genere, all'anatomia, ai metodi contraccettivi, alla prevenzione delle malattie sessualmente trasmissibili, fino al consenso, fondamentale per costruire relazioni sane e rispettose.

Educare alla sessualità significa formare adulti più liberi, più consapevoli, più capaci di amare e proteggere sé stessi e gli altri, costruendo fiducia, autonomia e senso critico. Non basta "informare": serve accendere curiosità, responsabilità e consapevolezza.

I docenti devono formare chi formerà il futuro.

La proposta formativa sarà divisa in sei sezioni. In ciascuna sezione si affronteranno tematiche legate all'educazione alla sessualità alternate alla presentazione di app digitali utili per lo sviluppo delle lezioni in classe.

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/uapjaLCYCQkLvmGy9>



Cyber Security

Docenti Primaria, Secondaria di I e II grado

Il Mooc aiuterà gli insegnanti a trasmettere agli studenti un'attitudine positiva verso le tecnologie digitali, incoraggiando un uso creativo e critico. Lo scopo del corso è quindi quello di aiutare gli studenti a:

- Proteggere i dispositivi e i contenuti digitali, e conoscere i rischi e i pericoli degli ambienti digitali.
- Conoscere le misure di sicurezza e di uso sicuro.
- Conoscere come usare e condividere informazioni personali, proteggendo se stessi e gli altri da eventuali danni.
- Comprendere che tutti i servizi digitali hanno una informativa sulla "protezione dei dati" che descrive come vengono usati i dati personali.
- Evitare i rischi per la salute nell'uso delle tecnologie digitali, in termini di minacce al benessere fisico e psicologico.
- Proteggere se stessi e gli altri dai possibili pericoli negli ambienti digitali (ad es. cyberbullismo).
- Conoscere le tecnologie digitali che favoriscono il benessere e l'inclusione sociale.
- Conoscere l'impatto ambientale legato all'uso delle tecnologie digitali.
- Monitorare il comportamento degli studenti in ambienti digitali per salvaguardare il loro benessere.
- Reagire in modo immediato ed efficace quando il benessere degli studenti è minacciato negli ambienti digitali (ad es. cyberbullismo).

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/8RiTvhL5DF43ce4b6>



La valigia degli attrezzi per l'infanzia: risorse per la didattica e per la crescita professionale dei docenti

Docenti Infanzia

Il MOOC si pone l'obiettivo di offrire ai docenti della scuola dell'infanzia risorse utili e una valigia di attrezzi digitali da poter utilizzare in sezione e per la comunicazione con le famiglie. I docenti svilupperanno diverse competenze: ricercare e usare strumenti gratuiti per la realtà aumentata e virtuale nella didattica; stimolare il coinvolgimento attraverso esplorazioni realistiche in movimento; fare esperienze con concetti astratti; utilizzo di tag e di etichette (market) per realizzare link visivi; modellizzazione di oggetti in svariati scenari.

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/FKbF1k2xQtUpq9N1A>



Photo e video editing: produrre foto e video con la tua classe!

Docenti Secondaria di I e II grado

Nel MOOC verranno presentate le principali nozioni di photo e video editing, l'uso di Intelligenza Artificiale in questo ambito e l'uso di quattro diversi applicativi da usare in classe

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/Kf7uGXCcETh4JSX37>



Realtà virtuale (VR), realtà aumentata (AR), mixed reality (MR) a supporto della didattica

Docenti Secondaria di I e II grado

Nel mondo della scuola di oggi non è semplice affascinare e interessare gli studenti guardando film che spesso sono già stati visti dai ragazzi, leggendo letteratura che talvolta è distante dai loro interessi, utilizzando una didattica frontale poco incisiva per i bisogni educativi dei discenti. Uno dei motivi per cui i dispositivi con supporto di VR (realtà virtuale) e di AR (realtà aumentata) stanno diventando sempre più popolari nell'educazione e nelle diverse metodologie di insegnamento da applicare, non è solo il grande sviluppo avuto in questi ultimi anni, ma anche il grande fascino che hanno sugli studenti e le non difficili metodologie applicative per gli insegnanti. Il corso, attraverso la pratica di differenti modelli organizzativi e pedagogici, intende fornire agli insegnanti competenze digitali ad ampio spettro. Una didattica immersiva, attraverso la AR, VR e MR diventa uno strumento utilizzato all'interno di attività che stimola l'interazione e l'apprendimento permettendo di creare nuovi ed entusiasmanti modi di apprendere, interagendo e/o confrontandosi con l'ambiente circostante.

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/Kf7uGXCcETH4JSX37>



Sei tecnologie per sei percorsi disciplinari

Docenti Primaria

In ogni sottocapitolo verrà presentato un progetto disciplinare in tutte le fasi, dalla progettazione, alla scelta degli strumenti digitali (con approfondimenti per l'uso base di ogni strumento), alla realizzazione del progetto passo passo, alla fase di condivisione finale.

Inglese: realizzazione di una storia animata con la registrazione delle voci degli alunni, realizzazione di disegni e montaggio video. Matematica: polimini e policubi con realizzazione 3d. Musica: far suonare ogni oggetto della classe. Storia: realtà aumentata e virtuale per tornare indietro nel tempo degli Egizi, Greci e Romani. Geografia: L'orientamento spaziale con il coding e l'esplorazione dei territori con i mappamondi virtuali. Arte e scienze: disegno con l'intelligenza artificiale e pixelart. Gite virtuali nei musei.

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/Kf7uGXCcETH4JSX37>



STEAM per tutti

Docenti Primaria, Secondaria di I e II grado

Il corso si propone di illustrare i principi di base dell'Universal Design for Learning e di porre l'accento su quelli correlati all'integrazione della tecnologia nella prassi didattica quotidiana tenendo presente le aree del DigCompEdu. L'obiettivo del MOOC è focalizzare lo sguardo sulle opportunità che il digitale offre in ottica inclusiva, spaziando dagli strumenti per favorire le abilità trasversali a quelli utili per le discipline STEAM e lo studio, sempre in un'ottica di condivisione di risorse attraverso la piattaforme online.

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/efqzr5pQnVid8NZM9>



Studentesse e studenti NAI: normativa e ICT per un'accoglienza inclusiva

Docenti Secondaria di I e II grado

L'offerta formativa è rivolta a tutti i docenti che accolgono NAI in classe. Il MOOC ha come obiettivo quello di presentare la normativa vigente relativa ai NAI, presentare tool che riescano a favorire l'inclusione sia da un punto di vista linguistico che sociale, e ampliare la conoscenza e competenza dei docenti nell'uso delle ICT integrate ad una metodologia innovativa

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/EYNKKQKiEW4b8AF69>



Presentazioni digitali a supporto della didattica

Docenti Secondaria di I grado

Il corso si propone di mostrare al docente le potenzialità dell'utilizzo delle presentazioni digitali nell'ambito della propria didattica sincrona e asincrona e di illustrare le loro caratteristiche e le principali funzioni di alcuni dei più diffusi applicativi (opensource, gratuiti e proprietari) per la loro realizzazione. L'approccio didattico non si limita all'illustrazione di software specifici, ma prevede anche la trattazione di alcuni temi correlati: principi di computer grafica, reperimento e autoproduzione delle risorse digitali, considerazioni sui diritti d'autore e sulle licenze d'uso, illustrazione di applicativi complementari.

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/knBjYHZRP45XQDNv7>



Tra Media e Literacy

Buone pratiche di didattiche disciplinari
Docenti Cpia

Un percorso per riflettere sul mondo del web, dalla comunicazione alle opportunità passando per il Copyleft, le OER e spunti di conoscenza libera

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/nnzPfl8k7Cy8qqNF7>



Piccoli creativi, grandi scienziati: Un percorso STEAM con la forza della scrittura collettiva

Docenti Infanzia e Primaria

Il nostro corso vuole proporre a tutti i docenti, a partire dalla scuola dell'infanzia, un MODO di fare scuola laboratoriale, attivo, aderente agli attuali contesti di realtà. Per questo cercheremo di condividere pratiche didattiche atte ad accompagnare i processi dei bambini verso la scoperta dei saperi e del codice linguistico a partire dalle competenze che già tutti, in maniera diversa, posseggono.

Il fine ultimo resta quello di costruire in ciascuno un atteggiamento positivo verso la conoscenza, il sapere, la cultura in senso lato.

Il corso pone al centro la metodologia STEAM che si incontra con la scrittura collettiva.

Il Mooc è stato realizzato da un network di reti: Rete Lecco ICT, Rete Barbiana 2040, Il faro didattico.

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/sCAZ53MYkwZQNhTj8>



Il faro didattico



2040



Il bambino innovatore: educare con la forza delle parole e delle tecnologie

Docenti Primaria

Nell'epoca della rivoluzione digitale, la scrittura e con essa lo sviluppo del pensiero critico richiedono la dilatazione della dimensione temporale verso il tempo scolò, per far rinascere la parola come personaggio e come veicolo per condurre gli alunni attraverso il contesto di realtà e la cultura informale che vivono, per farli giungere alla comprensione profonda e alla rielaborazione critica delle conoscenze e della realtà.

Il Mooc è stato realizzato dalla collaborazione di reti: Rete Lecco ICT, Rete Barbiana 2040.

Iscrizioni al seguente link

<https://forms.gle/Lk712nkCSYsQ5rUp8>



2040

RETE NAZIONALE



